

# REGLEMENTS

- Règlement - Global

# Règlement - Global

## RÈGLEMENT GLOBAL

Mise à jour : 03/01/2025

Nom	Détails
Cohérence RP	Respectez le background de votre personnage, le lore GTAV et la réalité simulée. Ex. : Agir comme un habitant crédible du serveur.
Noms RP	Doivent être réalistes, sans troll, ni références directes à des noms réels/fictifs. Non-respect = wipe.
Fair Play RP	Favorisez une expérience RP équilibrée pour tous. Évitez les abus ou comportements irréalistes.
Interdictions	<b>No RP</b> : Refus de jouer une scène. <b>Powergaming</b> : Actes impossibles IRL (ex. : tout-terrain en limousine). <b>Metagaming</b> : Utilisation d'infos HRP en RP (ex. : via stream). <b>Fear RP</b> : Ignorez la peur. <b>Pain RP</b> : Négliger la douleur physique. <b>Force RP</b> : Forcer une scène non consentie.
Freekill & Masse RP	<b>Freekill</b> : Tuer sans raison RP. <b>Masse RP</b> : Considérez lieux et personnages comme peuplés (commissariats, hôpitaux, etc.).
Conduite No RP	Pas de sauts ni tout-terrain avec véhicules inadaptés. Priorisez courses-poursuites RP, évitez les PIT.
Respect et Responsabilité	Propos haineux HRP interdits (racisme, sexisme, etc.). Vous êtes responsable de votre compte/PC.

<b>Règles spécifiques</b>	<b>RP Transgenre</b> : Jouez un personnage correspondant à votre genre IRL. <b>Mods</b> : Uniquement graphiques, pas d'avantages compétitifs. <b>Safe Zones</b> : Interdiction de violences, braquages, ou évasions.
<b>Streamhack &amp; Preuves</b>	Accusations de streamhack nécessitent preuves claires (screen avec date/heure/titre, liste complète).
<b>Photos/Vidéos</b>	Seules les prises via téléphone ou caméra hélicoptère sont valides.
<b>Radio &amp; Voix</b>	Radio HRP interdite (ex. : Discord). Pas de voix troll ou modificateurs.
<b>Mort RP &amp; Wipe</b>	Mort RP : Validation du staff nécessaire. Wipe : Scènes RP terminées et règles respectées.
<b>Organisations &amp; Appels</b>	<b>Orgas légales</b> <b>Crews illégaux</b> Limitez les appels aux LSPD/EMS à 2-3 maximum.

---

Pour toute question ou signalement, utilisez-le **/report** en jeu.